令和2年度 愛知学泉短期大学シラバス

科目番号			実務経験のある 担当者名 教員による授業 科目		単位数	選択・必修	開講年次· 時期
51202	体育実技 Physical Education Practice	伊藤 智式		基礎	1	必修	1年前期

科目の概要

スポーツの楽しさを体験し、レクリエーションとしてだれもが楽しく運動を行うめの方策を探り、生涯にわたり運動に親しむ態度を養う。また、幼児教育にたずさわるものとして最低限必要な身体能力と動作認識を、器械運動を通じて培う。それと同時に「できなかった」ことが「できる」ようになる喜びと感動を体験し、その感動を子供たちに伝えていけるような態度を養う。

学修内容	到達目標
球技スポーツの技能を習得する。	球技スポーツの技能を習得する。
球技スポーツの運営方法と工夫を学ぶ。	だれもが楽しく球技スポーツを行うための方法を工夫できる。
鉄棒、跳び箱、マット運動の技能を習得する。	鉄棒、跳び箱、マット運動の基本技能ができる。
鉄棒、跳び箱、マット運動の指導法を学ぶ。	鉄棒、跳び箱、マット運動の指導法が説明できる。
運動に関わる安全管理の方法を学ぶ。	運動に関わる安全管理の方法を理解し実践できる。

注到	[[美]]] 0 文王自建切为[[在	- 	<u>建新に対ける文土自述の方法と注册し</u> 夫成とさる。							
_	発揮させる社会人基 能力要素	学生に求める	ら社会人基礎力の能力要素の具体的行動事例 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・							
前に踏	主体性	自己の課題を認識し、自発	的に学修を取り組むことができる。							
	働きかけ力	グループ活動において、他	者の意欲が高まるような積極的な働きかけができる。							
I -	実行力	実技課題を習得できるよう	に粘り強く取り組むことができる。							
	課題発見力	自身の技能を客観的に分析	自身の技能を客観的に分析し、問題点を認識できる。							
考え抜く力	計画力	実技課題習得と技能向上のために、計画的に学修を進めることができる。								
	創造力	レクリエーションスポーツしてだれ 工夫ができる。	もが楽しく運動を行えるような方法を創造し、また、応用発展のための							
	発信力	グループ活動において、自分の役	割を自覚し、自分の考えを分かり易く相手に伝えることができる。							
	傾聴力	他者の意見を尊重し、聞き	入れることができる。							
	柔軟性	自分と異なる意見や考えを	理解し、建設的な働きかけができる。							
力	情況把握力	周囲の状況に配慮した適切	な行動ができる。							
	規律性	無断欠席をせず、授業が円	滑に進行するようにルールを守ることができる。							
	ストレスコントロール力	ストレスの原因を客観的に分析し	、これを克服することで、自分が成長できると捉えることができる。							

テキスト及び参考文献

テキスト:参考資料を随時配布します。

参考文献:「苦手な運動が好きになるスポーツのコツ 器械運動」松本格之祐著:ゆまに書房.

他科目との関連、資格との関連

他科目との関連:体育講義、幼児体育 、幼児体育 、幼児体育 、幼児体育 、保育内容(健康) 関連する資格:保育士、幼稚園免許、レクリエーションインストラクター.

学修上の助言	受講生とのルール
・演習実技に対し積極的に取り組んでほしい。 ・課題種目について相互に動作研究を行い、時間 外にも練習をしてほしい。 ・他の受講生に対して、援助をしてほしい。	・出席が必要回数に満たない場合は無資格となる。 ・欠席や遅刻は減点する。 ・課題実技を習得すること。 ・授業態度が悪く、他の学生の迷惑になる学生は退席して もらう。

【評価方法】

評価対象	評	価方法	評価の 割合		達標	各評価方法、評価にあたって重視する観点、評価についてのコメント
				1		
	学	筆記(レポ ート含む)・		2		
	学期末試験	実技•口述		3		
	訊 験	試験		4		
				(5)		
				1		
				2		
		小テスト		3		
				4		
学修成果				5		
成果				1	~	・課題「器械運動の指導法・スモールステップの手法を用い
71-				2	'] て」] ・課題「課題実技の練習記録 」
		レポート	10	3	'	について評価する。
				4	~	
				5		
	亚			1	'	・球技スポーツの技能について評価する。 ・鉄棒、跳び箱、マット運動の習得技能について評価する。
	平常評価	成果発表		2	/	・実技課題を習得すること。但し、身体的理由により実技課題が困
	価	(プレゼンテ ーション・作	80	3	'	│難な受講者には別課題にて評価する。 │・鉄棒、跳び箱、マット運動の指導法を理解し実践できるか評価す
		品制作等)		4	'	る。 ・運動実技において安全管理の有効な方策が実践できているか評価
				5	'	する。
		社会人基礎 力(学修態 度)		1	~	(主体性) ・自己の課題を認識し、自発的に学修を取り組むことができる。 (働きかけ力)
			10			・グループ活動において、他者の意欲が高まるような積極的な働きかけができる。 (実行力)
				2	~	・実技課題を習得できるように粘り強く取り組むことができる。 (課題発見力) ・自身の技能を客観的に分析し、問題点を認識できる。
学 修						(創造力) ・レクリエーションスポーツをだれもが楽しく運動を行えるような方法を創造し、また、応用発展のための 工夫ができる。
学修行動				3		(発信力) ・グループ活動において、自分の役割を自覚し、自分の考えを分かり易く相手に伝えることができる。
判				(<u>4</u>)	/	(傾聴力) ・他者の意見を尊重し、聞き入れることができる。 (柔軟性)
						・自分と異なる意見や考えを理解し、建設的な働きかけができる。 (規律性) ・無断欠席をせず、授業が円滑に進行するようにルールを守ることができる。
				⑤	~	・欠席した場合は、欠席届を提出し、フォローレポート課題を行う。
	総合評	 価 割合	100			

【到達目標の基準】

到達レベルS(秀)及びA(優)の基準	到達レベル B(良) 及びC(可)の基準
・球技スポーツの技能を十分に習得している。(A) ・13の課題種目中11種目の技能を習得している。	・球技スポーツの技能を習得している。(C) ・13の課題種目中9種目の技能を習得している。
(A) ・鉄棒、跳び箱、マット運動の動作のメカニズムを理解し、個々に応じた指導法を実践できる。(S)	(B) ・運動に関する安全管理の方法を理解し、鉄棒、跳 び箱、マット運動の指導法を実践できる。(B)

週	学修内容	授業の 実施方法	到達レベル C(可)の基準	予習•復習	時間(分)	能力名
1週	授業のねらいとその内容を 学ぶ。また、この授業の評 価方法を確認する。	講義演習	授業のねらいとその内 容を理解できる。	授業の概要につい て復習する。	1 0	間 傾聴 規 規 引 画 力
2週	ソフトバレーボールの実技 を行う。ラリーが続くよう な基本的な技術を修得し、 ゲームに生かせるようにす る。	実技・グループ ワーク、実践記録 にてフィードバッ ク	ラリーが続くような基 本的な技術を修得でき る。	ラリーが続くよう な基本的な技術を 復習する。	4 5	実課見創柔規
3週 /	ソフトバレーボールの実技 を行う。個人の技能の修得 し、チームとしてそれが生 かせるようにする。	実技・グループ ワーク、実践記録 にてフィードバッ ク	個人の技能の修得し、 チームとしてそれが生 かせるように考えるこ とができる。	個人の技能をチームに生かせるよう に復習する。	4 5	実課見創造軟性 創業 東東 東東 東東 東東 東東 東東 東東 東東 東東 東東 東東 東東 東東
4週	ソフトバレーボールの実技を行う。既存のルールにとらわれずに、誰もが楽しめるようなルールや道具、技術を考える。	実技・グループ ワーク、実践記録 にてフィードバッ ク	既存のルールにとらわれずに、誰もが楽しめるようなルールや道具、技術を考えることができる。	既存のルールにと らわれずに、誰も が楽しめるような ルールや道具、技 術について復習す る。	5	実課見創柔規制 型性性
5週	ソフトバレーボールの実技 を行う。ゲームを楽しむた めの練習とその工夫を考え る。	実技・グループ ワーク、実践記録 にてフィードバッ ク	ゲームを楽しむための 練習とその工夫を考え ることができる。	ゲームを楽しむた めの練習とその工 夫を再考する。	4 5	実課 見創 東東 東東東 東東 東
6週	バドミントンの実技を行 う。基本的な技能、フット ワーク、ラケットワークを 修得する。	実技 実践記録にて フィードバック	基本的な技能、フット ワーク、ラケットワー クを修得できる。	ダブルスでのゲー ム戦略を考える。	4 5	実行力 課題 見力 規律性
7週 /	バドミントンの実技を行う。様々なプレーを体験し体得する。また、ダブルスでのゲーム戦略を考える。	実技 実践記録にて フィードバック	様々なプレーを体験し 体得する。また、ダブ ルスでのゲーム戦略を 考えることができる。	ダブルスでのゲー ム戦略を新たに考 える。	4 5	実行力課題発見力規律性
8週	バドミントンの実技を行う。ダブルスのゲームを通して、各自の課題を見つけ、個々の技能を向上させる。	実技 実践記録にて フィードバック	ダブルスのゲームを通 して、各自の課題を見 つけ、個々の技能を向 上できる。	前半のスポーツ実 技の実施記録をま とめる。	4 5	実行力課題発見力規律性
能力名	:主体性 働きかけ力 実行力	 課題発見力 計画力	L 創造力 発信力 傾聴力		<u>ー</u> }カ	規律性

能力名:主体性 働きかけ力 実行力 課題発見力 計画力 創造力 発信力 傾聴力 柔軟性 情況把握力 規律性 ストレスコントロール力

週	学修内容	授業の 実施方法	到達レベル C(可)の基準	予習•復習	時間 (分)	能力名
9週	器械運動のメカニズムを学 び、どうしたら技能が獲得 していけるのか、その道筋 を考える。	実技	器械運動のメカニズム を学び、どうしたら技 能が獲得していけるの か、その道筋を考える ことができる。	鉄棒、跳び箱、マット運動で、各自の課題実技と関連運動を 実施する。 練習記録をつける。	4 5	実行力課題見力
10 週	鉄棒、跳び箱、マット運動 について各自の習熟度を理解し、その練習法を学びつ つ、修得できるように繰り 返し練習する。	実技・グループ ワーク、記録用紙 と達成度評価およ びフィードバック	鉄棒、跳び箱、マット 運動について各自の習 熟度を理解し、その練 習法を学び、修得でき る。	鉄棒、跳び箱、マット運動で、各自の課題実技と関連運動を 実施する。 練習記録をつける。	4 5	実行力課題発見力
11週 /	鉄棒、跳び箱、マット運動 について各自の習熟度を理 解し、その練習法を学びつ つ、修得できるように繰り 返し練習する。	実技・グループ ワーク、記録用紙 と達成度評価およ びフィードバック	鉄棒、跳び箱、マット 運動について各自の習 熟度を理解し、その練 習法を学び、修得でき る。	鉄棒、跳び箱、マット運動で、各自の課題実技と関連運動を 実施する。 練習記録をつける。	4 5	実行力課題発見力
12 週 /	鉄棒、跳び箱、マット運動 について各自の習熟度を理 解し、その練習法を学びつ つ、修得できるように繰り 返し練習する。	実技・グループ ワーク、記録用紙 と達成度評価およ びフィードバック	鉄棒、跳び箱、マット 運動について各自の習 熟度を理解し、その練 習法を学び、修得でき る。	鉄棒、跳び箱、マット運動で、各自の課題実技と関連運動を 実施する。 練習記録をつける。	4 5	実行力課題発見力
13 週 /	マット運動の実技テスト。また、未修得技能を客観的に比較し、各自の練習課題を見極めてそれに取り組む。	実技 記録用紙と達成度 評価およびフィー ドバック	未修得技能を客観的に 比較し、各自の練習課 題を見極めてそれに取 り組むことができる。	鉄棒、跳び箱、マット運動で、各自の課 題実技と関連運動を 実施する。 練習記録をつける。	4 5	実行力発見力
14 週 /	鉄棒運動の実技テスト。また、未修得技能を客観的に 比較し、各自の練習課題を 見極めてそれに取り組む。	実技 記録用紙と達成度 評価およびフィー ドバック	未修得技能を客観的に 比較し、各自の練習課 題を見極めてそれに取 り組むことができる。	鉄棒、跳び箱、マット運動で、各自の課 題実技と関連運動を 実施する。 練習記録をつける。	4 5	実題見力制造力
15 週 /	跳び箱運動の実技テスト。 また、未修得技能を客観的 に比較し、各自の練習課題 を見極めてそれに取り組 む。	実技 記録用紙と達成度 評価およびフィー ドバック	未修得技能を客観的に 比較し、各自の練習課 題を見極めてそれに取 り組むことができる。	レポート課題をま とめる。	8 0	実行力 課題力 創造力
能力々	・ 主体性 働きかけ力 宝行力	理題怒目力 計画力	創進力 発信力 傾瞄力	5 多 都 州	1 —	坦 律州:

能力名:主体性 働きかけ力 実行力 課題発見力 計画力 創造力 発信力 傾聴力 柔軟性 情況把握力 規律性 ストレスコントロール力