

令和2年度 愛知学泉短期大学シラバス

科目番号	科目名	担当者名	実務経験のある 教員による授業 科目	基礎・専門 別	単位数	選択・必修 別	開講年次・ 時期
32201	Webデザイン Web Design	神谷良夫		専門	2	選択	1・2前期

科目の概要

この授業では、情報デザインの要素が詰め込まれたWebデザインを取り上げ、スマートフォンやタブレットPC、スマートTVそしてクラウドコンピューティングといった新たな情報基盤に構築されたデジタルコンテンツ社会がどのように結びつき、知識創造型の社会と関連していくのかについて考えていきます。インターネットの仕組みからWebサイトの制作方法、情報倫理などWebデザインの基礎を修得し、これらを活用することができるようにします。

学修内容	到達目標
Webサイト構築の基本的な知識を理解する。 インターネットの誕生と現状、そして発展を考え、サイト制作のワークフローを理解する。 Webデザインの要素やデジタルコミュニケーションの基礎について理解する。 Webページを実現する技術や知的財産権・情報倫理について理解する。	ワークショップを通してWebデザインの必要性を述べることができる。 Webサイト制作のワークフローを説明することができる。 Webサイトおよびデジタルコミュニケーションの基礎について説明することができる。 情報社会を支える技術・知的財産権・倫理の基礎を説明することができる。

学生に発揮させる社会人基礎力の能力要素

学生に求める社会人基礎力の能力要素の具体的行動事例

前に踏み出す力	主体性	課題をするのに必要な知識について、テキスト・文献を使って自己学修することができる。
	働きかけ力	
	実行力	困難があっても目標を変更せず到達することができる。
考え抜く力	課題発見力	思い込みや憶測ではなく事実に基づいて情報を客観的に整理し、課題を見極めることができる。
	計画力	計画通り進まないときは、計画を見直し修正できる。
	創造力	物事を考える時に、固定観念に捕らわれることなくいろいろな方向から考えることができる。
チームで働く力	発信力	発表の仕方を工夫して発表できる。
	傾聴力	質問された場合は、何を聞かれているか理解して回答することができる。
	柔軟性	
	状況把握力	
	規律性	無断欠席をせず、授業が円滑に進行するようにルールを守ることができる。
	ストレスコントロール力	

テキスト及び参考文献

テキスト：入門Webデザイン 改訂第3版 (CG - ARTS協会)

参考文献：Webデザイン - コンセプトメイキングから運用まで - 改訂第5版 (CG-ARTS協会)

他科目との関連、資格との関連

他科目との関連：「CG演習(イラスト)」、「CG演習(フォトショップ)」、「デジタル映像演習」、「Webデザイン基礎演習」、「Webデザイン応用演習」、「デジタルマーケティング」、「Webプログラミング演習」
 資格との関連：ウェブデザイン実務士、情報処理士

学修上の助言	受講生とのルール
「Webデザイン基礎・応用演習」の基礎理論編ですのでウェブデザイン実務士を希望する者は1年次に受講して下さい。ウェブデザイン実務士の資格取得希望者は、1年生でWebデザイン、CG演習(フォトショップ)、CG演習(イラスト)、デジタル映像演習、デジタルマーケティングを履修し、2年生の前期にWebデザイン基礎演習、後期にWebデザイン応用演習、Webプログラミング演習を履修すると理解がより一層深められます。	2回のワークショップ、2回の確認テストで授業内容をスモールステップスによる形式で学習内容が身に付くように設計されていますので積極的に参加して下さい。CG-ARTS協会Webデザイナー検定に挑戦することで理論の理解をより深めることができます。

【評価方法】

評価対象	評価方法	評価の割合	到達目標	各評価方法、評価にあたって重視する観点、評価についてのコメント		
学修成果	学期末試験		①			
			②			
			③			
			④			
			⑤			
	平常評価	小テスト	80	①	✓	・第7回と第15回に確認テストを行う。試験内容は授業で学修した専門用語の確認問題と新聞・雑誌などから情報社会に関する記事を読み、感想を述べる記述問題からなる。(主体性)(計画力) ・CG-ARTS協会主催のWebデザイナー検定を受検するものは評価を加算する。(主体性)(実行力)
				②	✓	
				③	✓	
				④	✓	
				⑤		
		レポート	10	①		1回と8回目にアクティブラーニングの一環としてワークショップを行う。その振り返りを評価する。(主体性)(課題発見力)
				②	✓	
				③	✓	
				④		
				⑤		
成果発表(プレゼンテーション・作品制作等)		①				
		②				
		③				
		④				
		⑤				
学修行動	社会人基礎力(学修態度)	10	①	✓	(主体性) 授業で学ぶ以上のこと身につけたいと考え、自分で学修を進めた。 (実行力) 自分で立てた目標を達成できるように、具体的に行動を起こした。 (課題発見力) 自分の学修上の問題点の解決策を考えた。 (計画力) 計画通り進まないときは、計画を見直して修正できる。 (創造力) 授業で修得した事を応用して、新しい発想のもと課題に取り組むことができた。 (発信力) 話だけで伝えるのが難しい場合には、資料などを用意した。 (傾聴力) 質問された場合は、何を聞かれているか理解して回答した。 (規律性) 指示やルールが曖昧になった時は、自分の解釈で進めず必ず確認した。	
			②	✓		
			③	✓		
			④	✓		
			⑤			
総合評価 割合		100				

【到達目標の基準】

到達レベルS(秀)及びA(優)の基準	到達レベルB(良)及びC(可)の基準
・2回の小テスト(確認テスト)において到達目標の から を説明することができる。() ・欠席が少なく、ワークショップの感想レポートが優れた者。() ・CG-ARTS協会Webデザイナー検定ベーシックに合格する実力を持ち合わせている。() S(秀) = + + 、 A(優) = +	・2回の小テスト(確認テスト)において到達目標の から を理解できている。() ・欠席が少なく、ワークショップの感想レポートが優れた者。() B(良) = + 、 C(可) =

週	学修内容	授業の実施方法	到達レベルC(可)の基準	予習・復習	時間(分)	能力名
1週 /	ワークショップ1「情報との出会い」を行う。	グループワーク「情報との出会い」を行った後、フィードバックする。	グループワークに積極的に参加できる。	復習)「Webデザインへのアプローチ」(p6)~22)を読んで、新出語は調べておくこと。	90	状況把握力 実行力 主体性 課題発見力 創造力 発信力
2週 /	Webデザイン、Webサイトの種類、Webサイトの制作フローを学ぶ。	講義、演習、講義内容のまとめを行った後、フィードバックする。ミニットペーパーを利用する。	Webサイトの制作フローを説明できる。	(予習)「Webデザインへのアプローチ」(p6~22)の新出語を確認する。(復習)Webサイトの制作フローのまとめ表を作成して、理解を深めておく。	180	主体性 実行力 計画力 課題発見力 傾聴力 規律性 発信力
3週 /	Webサイトの仕組み、コンセプトメイキング、情報の収集・分類・組織化を学ぶ。	講義演習、講義内容のまとめを行った後、フィードバックする。ミニットペーパーを利用する。	Webサイトの仕組み、情報の分類・組織化を説明できる。	(予習)Webデザイン(P24~31)の新出語を確認する。(復習)Webサイトの仕組みなどのまとめ表を作成して、理解を深めておく。	180	主体性 実行力 計画力 課題発見力 傾聴力 規律性 発信力
4週 /	情報の構造化とアクセシブル、Webページの画面構成、素材の制作を学ぶ。	講義演習、講義内容のまとめを行った後、フィードバックする。ミニットペーパーを利用する。	Webサイトの画面構成、素材の制作工程を説明できる。	(予習)Webデザイン(P32~61)の新出語を確認する。(復習)情報の構造化などのまとめ表を作成して、理解を深めておく。	180	主体性 実行力 計画力 課題発見力 傾聴力 規律性 発信力
5週 /	テストと修正、評価とメンテナンスを学びKeywordsにまとめる	講義演習、講義内容のまとめを行った後、フィードバックする。ミニットペーパーを利用する。	Webサイトの評価方法を説明できる。	(予習)Webデザイン(p62~67)の新出語を確認する。(復習)テストと評価などのまとめ表を作成して、理解を深めておく。	180	主体性 実行力 計画力 課題発見力 発信力
6週 /	HTMLとCSSの基礎、文章要素の制御を学ぶ	講義演習、講義内容のまとめを行った後、フィードバックする。ミニットペーパーを利用する。	基本的なHTMLとCSSを説明できる。	(予習)Webページを実現する技術(p72~96)の新出語を確認する。(復習)次週の確認テストに対して準備をする。	180	主体性 実行力 計画力 課題発見力 傾聴力 規律性 発信力
7週 /	確認テスト1を行う。	小テスト(確認テスト)解答とフィードバックをする。	Webデザインの専門用語を説明できる。	(予習)Webページを実現する技術(p72~96)の新出語を確認する。(復習)次週の確認テストに対して準備をする。	180	主体性 実行力 計画力 課題発見力
8週 /	ワークショップ2「情報を引き出す」を行う。	グループワーク「情報を引き出す」を行った後、フィードバックを行う。	グループワークに積極的に参加できる。	ワークショップを通じた経験から次回の講義へのモチベーションを高める。	180	主体性 状況把握力 課題発見力 創造力 発信力

能力名: 主体性 働きかけ力 実行力 課題発見力 計画力 創造力 発信力 傾聴力 柔軟性 状況把握力 規律性
ストレスコントロール力

週	学修内容	授業の実施方法	到達レベル C(可)の基準	予習・復習	時間(分)	能力名
9週 /	文字の装飾、フォームを学ぶ。	講義 演習、講義内容のまとめを行った後、フィードバックする。ミニットペーパーを利用する。	Webサイトの文字、フォームを説明できる。	(予習)Webページを実現する技術(p98～113)の新出語を確認する。 (復習)文字の装飾、CSSレイアウトなどをまとめ表を作成して、理解を深めておく。	180	主体性 実行力 計画力 課題発見力 傾聴力 規律性 発信力
10週 /	CSSレイアウトを学ぶ。	講義 演習、講義内容のまとめを行った後、フィードバックする。ミニットペーパーを利用する。	CSSレイアウトを説明できる。	予習)Webページを実現する技術(p114～127)の新出語を確認する。 (復習)CSSレイアウトのまとめ表を作成して、理解を深めておく。	180	主体性 実行力 計画力 課題発見力 傾聴力 規律性 発信力
11週 /	デジタル・ソフトウェアを学ぶ。	講義 演習、講義内容のまとめを行った後、フィードバックする。ミニットペーパーを利用する。	デジタルや基本的なソフトウェアについて説明できる。	(予習)技術の基礎(p130～136)の新出語を確認する。 (復習) デジタルやソフトウェアなどのまとめ表を作成して、理解を深めておく。	180	主体性 実行力 計画力 課題発見力 傾聴力 規律性 発信力
12週 /	インターネット基礎を学ぶ。	講義 演習、講義内容のまとめを行った後、フィードバックする。ミニットペーパーを利用する。	基本的なインターネットの仕組みを説明できる。	(予習)技術の基礎(p140～148)新出語を確認する。 (復習) インターネットの基礎のまとめ表を作成して、理解を深めておく。	180	主体性 実行力 計画力 課題発見力 傾聴力 規律性 発信力
13週 /	著作権・侵害行為を学ぶ。	講義 演習、講義内容のまとめを行った後、フィードバックする。ミニットペーパーを利用する。	基本的な著作権や侵害行為を説明できる。	(予習)appendix (p150～154)の新出語を確認する。 (復習) 著作権のまとめ表を作成して、理解を深めておく。	180	主体性 実行力 計画力 課題発見力 傾聴力 規律性 発信力
14週 /	ファイル形式を学びKeywordsにまとめる。	講義 演習、講義内容のまとめを行った後、フィードバックする。ミニットペーパーを利用する。	ファイル形式を説明できる。	(予習)appendix (p157～159)の新出語を確認する。 (復習) 次週の確認テストに対して準備をする。	180	発信力 主体性 実行力 計画力 課題発見力 傾聴力 規律性
15週 /	確認テスト2を行う。	小テスト(確認テスト) 解答とフィードバックを行う。	Webデザインの専門用語を説明できる。	確認テスト結果から理解の及ばなかったものを復習する。	90	主体性 実行力 計画力 課題発見力 傾聴力 規律性

能力名: 主体性 働きかけ力 実行力 課題発見力 計画力 創造力 発信力 傾聴力 柔軟性 状況把握力 規律性
ストレスコントロール力